

UVIC

Universitat de Vic
Secretaria de Formació Contínuada
Campus Miramarges, Edifici F
C/ Sagrada Família, 7. 08500 Vic
Tel. 93 881 55 16
Fax. 93 881 55 21
sfc@uvic.cat

www.uvic.cat/aulaL3

M

MÀSTER EN

Apps & Games

OCTUBRE 2013 - SETEMBRE 2014

UVIC

Actualment els dispositius mòbils són presents en tots els sectors de la societat. Les possibilitats que ofereixen aquests dispositius han obert les portes a nous models de negoci, interessants estratègies educatives, aplicacions innovadores en àmbits com el benestar i la salut, i estratègies de comunicació d'èxit. També, cada vegada és més comú fer ús dels anomenats "jocs seriosos". El desenvolupament de jocs per a dispositius mòbils dona lloc a aplicacions molt interessants en àmbits tan diversos com l'educació, la salut, la publicitat, la comunicació i l'empresa.

La Universitat de Vic ofereix aquest Màster amb l'objectiu de formar professionals amb una visió integradora de tots els aspectes que demana el procés de creació d'una *app* o un videojoc per a entorns mòbils, amb un enfocament prioritari als usos anomenats seriosos (*serious games*).

El Màster té un enfocament multidisciplinari i, per tant, s'adreça a persones de tots els àmbits amb inquietuds pel desenvolupament d'aplicacions per a dispositius mòbils.

El Màster compta amb la participació de professorat de l'Escola Politècnica Superior i de la Facultat d'Empresa i Comunicació de la UVic, així com altres professionals experts en aquest àmbit.

OBJECTIUS

1. Aprendre a desenvolupar aplicacions per a iOS i per a Android
2. Aprendre a desenvolupar jocs per a dispositius mòbils
3. Potencial de les aplicacions i jocs en àmbits com salut, benestar i educació, entre altres
4. Analitzar les possibilitats de les aplicacions per a dispositius mòbils des del punt de vista d'emprenedoria
5. Millorar l'ocupabilitat del participant a través de la millora de la seva capacitat emprenedora.

PLA D'ESTUDIS

Mòdul I: Disseny de projectes / Project Design

Benchmarking

Disseny d'interfícies
Arquitectura de la informació
Usabilitat i accessibilitat
Disseny de bases de dades
Disseny de processos

Mòdul II: Dispositius mòbils i núvol / Mobiles & Cloud

Dispositius mòbils
Sistemes operatius
Plataformes de desenvolupament
Web services

Mòdul III: Programació Android / Android programming

Plataforma Android
Entorn de desenvolupament. SDK Android
Estructura d'una aplicació Android
Components i recursos
Programació amb Java

Mòdul IV: Programació iOS / iOS programming

Plataforma iOS
Entorn de desenvolupament
Estructura d'una aplicació iOS
Components i recursos
Objective-C

Mòdul V: Desenvolupament multiplataforma / Cross-platform development

HTML5 / CSS3
JavaScript
UI Frameworks per a dispositius mòbils
Native Bridging: Frameworks natiu multiplataforma
Control de dispositiu amb *JavaScript*

Mòdul VI: Emprenedoria / Entrepreneurship

Autoconeixement del meu perfil emprenedor
Innovació i creativitat per al desenvolupament d'una idea de negoci
De la idea al *business plan*: com desenvolupar el meu pla d'empresa?
Establiment d'una marca personal: com vendre la meua idea de negoci?
Alternatives de finançament del meu projecte
Marc legal i forma jurídica de l'empresa
Estratègies per fer créixer la meua empresa
Recursos de suport a l'emprenedor: unitat d'emprenedoria, parc científic i tecnològic i viver d'empresa

Mòdul VII: Jugabilitat / Gameplay

Principis en la producció de jocs
Principis en la construcció de jocs i jugabilitat

Continguts sobre la indústria, qüestions de màrqueting, comercials i de gestió.

Principis pel desenvolupament i elaboració d'un joc

Mòdul VIII: Animació 3D / 3D-Studies

Principis i tècniques comunes de l'animació 3D
Mètodes d'animació
Paquet de programari estàndard de la indústria de l'animació 3D
Modelatge i il·luminació

Mòdul IX: Treball Final de Màster / Master Project

Realització, presentació i defensa del Treball Final de Màster.

PROFESSORAT

El Màster serà impartit per professorat del Departament de Tecnologies Digitals i de la Informació de l'Escola Politècnica Superior i del Departament de Comunicació de la Facultat d'Empresa i Comunicació de la Universitat de Vic, i compta amb la col·laboració d'experts en aquest àmbit.

METODOLOGIA

Aprentatge basat en el desenvolupament de projectes i en la resolució de casos pràctics.

La impartició de les assignatures es concentra en els mesos d'octubre a abril deixant el darrer període del curs per al desenvolupament del Treball Final de Màster. Aquest es podrà realitzar en empreses i institucions externes, tant nacionals com internacionals, amb les quals hi hagi conveni de col·laboració.

EMPRENEDORIA

Els alumnes del Màster podran comptar amb l'assessorament personalitzat per part de la Unitat d'Emprenedoria de la Universitat de Vic per al desenvolupament d'un projecte empresarial i/o la millora de la seva capacitat emprenedora.

ACCÉS

El Màster va dirigit tant a enginyers com a titulats no tècnics de diversos àmbits com comunicació, salut o educació amb interès en el desenvolupament d'apps i jocs aplicats al seu àmbit de coneixement.

Per accedir als estudis cal estar en possessió d'una titulació universitària.

En alguns casos, prèvia entrevista amb el coordinador, podran sol·licitar l'accés al programa formatiu persones sense titulació que acreditin una experiència professional. Un cop completat el programa obtindran un certificat d'extensió universitària.

Per accedir al Màster cal enviar una carta de motivació.

COORDINACIÓ

Cristina Borralleras (cristina.borralleras@uvic.cat)

TÍTOL

Màster en Apps & Games (títol propi)

PERFIL PROFESSIONAL

El Màster prepara professionals relacionats amb els següents àmbits de treball:

- Analista i dissenyador d'aplicacions per a mòbils i tauletes en àmbits professionals (benestar, educació, empresa, etc.).
- Creador, editor i gestor de recursos per a mòbils i tauletes en àmbits professionals (benestar, educació, empresa, etc.).
- Dissenyador de jocs per a dispositius mòbils en àmbits seriosos, més enllà de l'entreteniment.

INFORMACIÓ GENERAL

Durada: 60 ECTS

Període: octubre 2013 - setembre 2014

Calendari de les sessions presencials:

d'octubre de 2013 a abril de 2014

Treball Final de Màster: d'abril a setembre de 2014

Horari: deu hores setmanals en dues sessions

Lloc de realització: Universitat de Vic

L'organització es reserva el dret de suspendre el programa si no s'arriba al nombre mínim d'inscrits.

INFORMACIÓ I MATRÍCULA

Universitat de Vic

Secretaria de Formació Continuada

Campus de Miramarges. Edifici F

C. Sagrada Família, 7. 08500 Vic

Tel. 93 881 55 16

sfc@uvic.cat - www.uvic.cat/aula3